

**AXE 3 : FAVORISER LE LIEN SOCIAL FICHE ACTION N°2**

<b>TITRE DE L'ACTION</b>	<b>E NUMERIQUE</b>		
<b>OBJECTIF GENEVAUX</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Développer et démocratiser l'usage des outils informations et des services numériques à l'usage de la population</li> <li>➤ Favoriser le lien intergénérationnel et le partage de compétences</li> <li>➤ Favoriser l'engagement des jeunes</li> <li>➤ Faciliter l'emploi des outils numériques par le plus grand nombre.</li> <li>➤ Sensibiliser à l'utilisation des médias, des nouveaux outils du numérique, aux risques et dangers en ligne</li> </ul>		
<b>OBJECTIFS INTERMEDIAIRES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Encourager et développer l'autonomie dans la vie quotidienne, la gestion des actes administratifs courants</li> <li>➤ Mettre en place une éducation au numérique accessible à tous</li> <li>➤ Mettre au débat et prévenir par l'échange et la confrontation des risques de la fracture numérique ou de l'usage inapproprié des outils numériques et autres réseaux sociaux</li> <li>➤ Développer le sens critique des enfants, jeunes, seniors vis-à-vis des médias</li> <li>➤ Initier aux outils radio, vidéo et aux médias digitaux</li> </ul>		
<b>OBJECTIFS OPERATIONNELS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mettre en place des café débats autour des usages du numérique au XXI siècle</li> <li>➤ Aller à la rencontre du public, avec l'aide de professionnels qualifiés</li> <li>➤ Préparer des ateliers numériques et multimédias</li> <li>➤ Mettre en place des pratiques pédagogiques numériques</li> <li>➤ Être capable de construire et mener une séance d'animation liée au multimédia</li> </ul>		
<b>PUBLIC VISE</b>	➤ Adolescents, adultes, seniors		
<b>PARTENAIRES SOLLICITES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Conseil Départemental</li> <li>➤ Caf</li> <li>➤ Bénévoles</li> <li>➤ CCAS</li> <li>➤ Ehpad</li> <li>➤ Agglomération</li> <li>➤ Entreprises spécialisées dans l'accompagnement à la personne</li> <li>➤ Les étudiants</li> <li>➤ Club ados « Val Jeunesse » 11-17 ans</li> <li>➤ Information Jeunesse Provence Verte</li> </ul>		
<b>LIEU</b>	Provence Verte et le Val		
<b>QUAND</b>	Tous les jours sauf Dimanche, sur demande de rendez-vous		
<b>CONTENU</b>	<p>L'action se décline en 3 formes d'intervention, au siège de l'association et dans les lieux de vie des usagers (résidence, centre d'hébergement et d'accueil, parc, médiathèque, lab-numérique...):</p> <p>Grâce à la Bilbok Mobil le numérique vient aux usagers, accompagnée la plupart du temps par un Dcodeur ou animateur TIC.</p> <p>Des ateliers de découverte et d'acquisition des compétences de bases en lien les outils numériques regroupant des publics divers des enfants aux seniors</p> <p>Des tutorats de découverte des outils numériques et des réseaux sociaux par des jeunes pour des adultes</p> <p>Des séances - débats autour de l'usage des outils numériques : relation sociale, information, services</p> <p>Le Service Civique Dcodeur s'engage dans des missions d'inclusion par le numérique auprès des publics et d'espaces varié. Les actions permettent aux bénéficiaires de s'emparer de ces outils et de profiter de toutes les dimensions créatives et éducatives qu'ils peuvent apporter.</p> <p>De nombreux points seront abordées par le Dcodeur, les jeunes et les animateurs TIC (la communication avec les proches, l'utilisation d'un courriel, des réseaux sociaux, faire des achats en ligne et comparer les prix, consulter leurs comptes bancaires et pour réaliser des démarches administratives, comme déclarer ses impôts, demander une nouvelle pièce d'identité...)</p>		
<b>FONCTIONNEMENT</b>	<b>Moyens humains</b>	<b>Moyens matériels</b>	<b>Moyens financiers</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Directrice</li> <li>➤ Comité de pilotage</li> <li>➤ Deux assistantes sociales</li> <li>➤ Un professionnel Aide à la personne</li> <li>➤ Un éducateur spécialisé</li> <li>➤ Bénévoles</li> <li>➤ Dcodeur</li> <li>➤ Service civique</li> <li>➤ Le Val Jeunesse</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Un minibus</li> <li>➤ PC portable</li> <li>➤ Connexion Internet</li> <li>➤ Imprimante</li> <li>➤ Matériel fongible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Subventions</li> <li>➤ Adhésion</li> </ul>
<b>EVALUATION</b>	<b>Critères retenus</b>	<b>Résultats attendus</b>	<b>Outils d'évaluation</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Fréquentation</li> <li>➤ Retombées économiques</li> <li>➤ Retombées médiatiques</li> <li>➤ Implication</li> <li>➤ Partenariat</li> <li>➤ Qualitatif</li> <li>➤ Quantitatif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Nombre de parutions dans les médias</li> <li>➤ Nombre d'adolescents, d'adultes et de seniors atteints</li> <li>➤ Le public a appris à mieux se servir d'outils numériques</li> <li>➤ Les adolescents, les adultes et les seniors s'entraident dans l'apprentissage numérique</li> <li>➤ Le public accompagné est capable d'effectuer certaines actions numériques sans aide</li> <li>➤ Implication des bénéficiaires</li> <li>➤ Trouver des finances pour que l'action fonctionne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'avis du public accompagné</li> <li>➤ Cahier des charges</li> <li>➤ Radio, journaux</li> <li>➤ Questionnaire de satisfaction</li> <li>➤ Suivi de l'action</li> <li>➤ Bilan</li> <li>➤ Evaluation des bénéficiaires</li> </ul>